

Số: /TB-BGDĐT

Hà Nội, ngày tháng 12 năm 2021

THÔNG BÁO**Kết quả chấm thi Vòng Bán kết Cuộc thi “Học sinh, sinh viên với ý tưởng khởi nghiệp” năm 2021 và thời gian tổ chức Vòng đào tạo cho các đội tham dự Vòng Chung kết Cuộc thi “Học sinh, sinh viên với ý tưởng khởi nghiệp” năm 2021 (SV_STARTUP - 2021)**

Căn cứ Quyết định số 2386/QĐ-BGDĐT ngày 16/7/2021 của Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo về việc ban hành thể lệ Cuộc thi “Học sinh, sinh viên với ý tưởng khởi nghiệp” năm 2021 (SV_STARTUP-2021);

Căn cứ kết quả chấm thi của Hội đồng giám khảo được thành lập theo Quyết định số 4215/QĐ-BGDĐT ngày 11/11/2021 của Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo về việc thành lập Ban giám khảo Cuộc thi “Học sinh, sinh viên với ý tưởng khởi nghiệp” năm 2021 (SV_STARTUP-2021);

Bộ Giáo dục và Đào tạo công bố kết quả các đội lọt vào Vòng Đào tạo, Vòng bình chọn và Vòng Chung kết của Cuộc thi và thời gian tổ chức Vòng đào tạo cho các đội tham dự Vòng Chung kết Cuộc thi “Học sinh, sinh viên với ý tưởng khởi nghiệp” năm 2021, cụ thể như sau:

I. Kết quả các đội lọt vào Vòng Chung kết của Cuộc thi “Học sinh, sinh viên với ý tưởng khởi nghiệp” năm 2021**1. Đối với khối sinh viên các trường đại học, cao đẳng sư phạm (50 dự án, ý tưởng)**

STT	Tên dự án	Tên trường
1	SOS - Thiết bị thông minh chuyển đổi ngôn ngữ ký hiệu sang giọng nói Tiếng Việt	Trường Đại học Bách khoa – ĐHQG TP. Hồ Chí Minh
2	Young Change Makers	Trường Đại học VinUni

3	AI Secondhand	Trường Đại học Ngân hàng TP. Hồ Chí Minh
4	SAS - Ứng dụng hỗ trợ giáo dục giới tính cho học sinh THCS	Trường Đại học Sư phạm TP. Hồ Chí Minh
5	EduON - Phần mềm quản lý tổng thể giáo dục Mầm non	Trường Đại học Công nghệ Đồng Nai
6	Green Earth	Trường Đại học Kinh tế - Kỹ thuật Công nghiệp
7	NFO - Giải phóng tử đồ chỉ với 1 chạm	Trường Đại học Văn Lang
8	Thiết bị hỗ trợ giám sát truyền dịch trong y tế kết hợp phần mềm quản lý dữ liệu điều trị	Trường Đại học Bách Khoa Hà Nội
9	Sàn thương mại điện tử NoSan	Trường Đại học Thăng long
10	Giải pháp điểm danh và sổ liên lạc điện tử	Trường Đại học Công nghệ Giao thông Vận tải
11	Dress it up!	Trường Đại học Công nghiệp Dệt may Hà Nội
12	Sách vải 2D – 3D cho bé 0 - 3 tuổi	Trường Đại học Sư phạm Hà Nội 2
13	FAC - Chương trình giáo dục tài chính cho trẻ	Trường Đại học Thủ Dầu Một
14	Trồng và phát triển vùng dược liệu xuyên tâm liên trong hỗ trợ điều trị bệnh nhân covid-19	Trường Đại học Tân Trào
15	Nhà rửa xe máy tự động Flash Wash	Trường Đại học Thủy lợi
16	Hệ thống tưới nước thông minh AWATER	Trường Đại học Quốc tế Miền Đông
17	Bộ trò chơi Tài chính - Finance Challenge - Thách đố Tài chính	Trường Đại học Mở Hà Nội
18	Ý tưởng thiết kế phần mềm ứng dụng thông minh theo dõi sức khỏe của bệnh nhân tăng huyết áp	Trường Đại học Y khoa Vinh
19	Robot tuần tra và vận chuyển hàng hoá	Đại học Huế

20	Thiết kế đồ chơi thông minh theo phong cách DIY cho trẻ em	Trường Đại học Sư phạm kỹ thuật Hưng Yên
21	Nấm lim xanh Việt Nam	Trường Đại học Lâm nghiệp
22	Nghiên cứu phát triển sản phẩm bột tẩy từ xà phòng hoá dầu dừa	Trường Đại học Công nghiệp Thực phẩm TP. Hồ Chí Minh
23	ELLA – Ứng dụng hướng dẫn trang điểm	Trường Đại học Quốc tế - ĐHQG TP. Hồ Chí Minh
24	WeShare - Nền Tảng Quyên Góp Từ Các Đơn Hàng Mua Sắm Online	Trường ĐH Khoa học Tự nhiên - ĐHQG TP. Hồ Chí Minh
25	Mantra Kombucha – KOMBUCHA mang hương vị Việt	Trường Đại học Nông lâm TP. Hồ Chí Minh
26	ACTIVE AGEING VIETNAM	Trường Đại học Ngoại thương
27	Kidsket: nền tảng giáo dục kỹ năng quản lý tài chính cho trẻ mô phỏng sàn thương mại điện tử	Trường Đại học Kinh tế Quốc dân
28	JUST SIGN	Trường Đại học Y Hà Nội
29	Green Bike	Trường Đại học Vinh
30	Khởi sự kinh doanh các sản phẩm từ trái thanh trà (Bouea Macrophylla Griffith)	Trường Đại học FPT Cần Thơ
31	Thiết bị khử khuẩn thông minh Plasma-U Smart phòng ngừa Covid-19 tại các không gian công cộng	Trường Đại học Kiến trúc Hà Nội
32	INNECT - Dự án kết nối Doanh nghiệp và Influencer	Học viện Ngân hàng
33	Dự án Tĩnh	Trường Đại học Thăng long
34	Kho Hợp đồng	Trường Đại học Luật Hà Nội
35	EASY FREELAN - Công việc tự do, dễ dàng tiếp cận	Trường Đại học Mở TP. Hồ Chí Minh
36	Giàn thủy canh thông minh KGU-SHS	Trường Đại học Kiên Giang

37	Memoravel.vn	Trường Đại học Kinh tế Quốc dân
38	Hệ thống thi trực tuyến Eduxam kết hợp giám sát và chống gian lận bằng công nghệ trí tuệ nhân tạo	Học viện Công nghệ Bưu chính Viễn thông
39	Nhà chờ xe buýt An toàn – Thông minh – Thân thiện	Trường Đại học Giao thông Vận tải
40	Bán giày CUSTOM (Vẽ giày theo yêu cầu)	Trường Đại học Sư phạm Nghệ thuật Trung ương
41	Dịch vụ khảo sát cây xanh	Trường Đại học Mỏ - Địa chất
42	D-Health - Thiết bị hỗ trợ theo dõi chỉ số sức khỏe trực tuyến tại nhà	Trường Đại học Công nghiệp TP. Hồ Chí Minh
43	GAMMA BOX - Nền tảng tạo chiến dịch marketing thông qua game hóa.	Trường Đại học Khoa học tự nhiên - ĐHQG Hà Nội
44	Dự án Sinh viên đi ghép - Giảm ùn tắc giao thông	Trường Đại học Công nghệ Giao thông Vận tải
45	Turbine gió thế hệ mới thu năng lượng gió bằng cách vẫy cánh HORIZONTAL AXIS WIND TURBINE - WAVING	Trường Đại học Xây dựng Hà Nội
46	GREENHYDROGEL-Hướng đến cuộc sống xanh	Trường Đại học Khoa học tự nhiên - ĐHQG Hà Nội
47	Dự án Thiết bị hỗ trợ xe lăn Automov	Trường Đại học Lạc Hồng
48	Hệ thống cảnh báo chống trộm dây điện, bóng đèn tích hợp điều khiển chong đèn từ xa cho vườn thanh long	Trường Đại học Phan Thiết
49	Rot lau tấm pin năng lượng mặt trời chuyên dụng	Trường Đại học Sư phạm Kỹ thuật TP. Hồ Chí Minh
50	ZALA: Nền tảng kết nối giặt là đến ngôi nhà của bạn	Học viện Tài chính

2. Đối với khối học sinh THCS, THPT (20 dự án, ý tưởng)

STT	Tên dự án	Tên trường
1	Farmbot	Sở GDĐT Cần Thơ

2	Kinh tế hóa sản phẩm mật Mộc Châu gắn liền với truyền thống du lịch tại địa phương	Sở GDĐT Sơn La
3	Chuỗi cung ứng và kinh doanh các sản phẩm từ ớt Mường Khương	Sở GDĐT Lào Cai
4	SCF - Máy hấp cà phê	Sở GDĐT Gia Lai
5	WELLIFE - Ứng dụng hỗ trợ quản lý và kết nối trong điều trị giúp nâng cao hiệu quả khám chữa bệnh	Sở GDĐT Vĩnh Phúc
6	WEBSITE/ APP thương mại điện tử ESOP	Sở GDĐT Hải Phòng
7	Ứng dụng hỗ trợ giao tiếp dành cho người khiếm thính Việt Nam chạy trên nền tảng IOS sử dụng trí tuệ	Sở GDĐT Hà Nội
8	Sản xuất nước súc miệng Green Nano để phòng, chống bệnh răng miệng học đường	
9	ROBOT tuần tra hệ thống cống rãnh	Sở GDĐT Đồng Tháp
10	Robot phun sương khử khuẩn	Sở GDĐT Nam Định
11	Thùng rác tự động thông minh	Sở GDĐT Hòa Bình
12	Thiết bị đo các chỉ số sức khỏe	Sở GDĐT Bắc Ninh
13	Sản xuất và kinh doanh Rượu Cần Na Chi Lăng	Sở GDĐT Lạng Sơn
14	Sản xuất dung dịch sát khuẩn và đuổi, diệt côn trùng sinh học	Sở GDĐT Bắc Giang
15	Sản xuất và kinh doanh chế phẩm Lase trong chăn nuôi	Sở GDĐT Thái Nguyên
16	“Thanh Bì Khang” giải pháp đột phá từ thiên nhiên cho người viêm da cơ địa	Sở GDĐT Ninh Bình
17	Sản xuất kinh doanh các sản phẩm thực phẩm từ thảo mộc	Sở GDĐT Hưng Yên
18	LEMONGRASS PAPER - Sản xuất các vật dụng bằng giấy từ bã cây sả	Sở GDĐT TP. Hồ Chí Minh
19	Phở khô rau củ quả	Sở GDĐT Nghệ An
20	Trà túi lọc từ phụ phẩm trái ngô	Sở GDĐT Đắk Lắk

II. Kế hoạch tổ chức Vòng đào tạo cho các đội tham dự Vòng Chung kết Cuộc thi “Học sinh, sinh viên với ý tưởng khởi nghiệp” năm 2021

Vòng Đào tạo dành cho các dự án, ý tưởng lọt vào vòng Chung kết của Cuộc thi “Học sinh, sinh viên với ý tưởng khởi nghiệp năm 2021” được tổ chức cụ thể như sau:

1. Mục đích

- Hướng dẫn các đội dự thi hoàn thành ý tưởng, dự án nhằm có được sản phẩm chất lượng và tham gia cuộc thi hiệu quả.

- Cung cấp kiến thức, kỹ năng giúp các thành viên của đội thi phát triển năng lực, kiến tạo nên đội ngũ thí sinh nguồn, gia tăng khả năng chia sẻ, hỗ trợ cho các học sinh, sinh viên khác trong các nhà trường về việc tham gia các cuộc thi, hoạt động khởi nghiệp trong phạm vi Đề án 1665.

- Tạo cơ hội giao lưu, kết nối, chia sẻ giữa các cơ sở giáo dục và đào tạo với các chuyên gia trong các lĩnh vực khởi nghiệp trên toàn quốc.

2. Thời gian

- Đối với khối sinh viên: Đào tạo trực tiếp và trực tuyến trong 02 ngày: từ 8h00-11h00 và từ 13h30-16h30 ngày 29-30/12/2021.

- Đối với khối học sinh: Đào tạo trực tiếp và trực tuyến trong 02 ngày: từ 8h00-11h00 và từ 13h30-16h30 ngày 30-31/12/2021.

3. Địa điểm

- Đào tạo trực tiếp khối sinh viên tại: Phòng Hội trường 01, số 22 Thành Công, Ba Đình, Hà Nội.

- Đào tạo trực tiếp khối học sinh tại: Phòng Hội trường 02, số 22 Thành Công, Ba Đình, Hà Nội.

- Đối với những Dự án, ý tưởng không có điều kiện tham dự trực tiếp sẽ tham gia đào tạo trực tuyến (*Đường dẫn BTC sẽ gửi đến các đơn vị*)

4. Thành phần tham dự

- Toàn bộ thí sinh của đội thi

- 01 Đại diện Cán bộ hoặc Giáo viên/Giảng viên của Đơn vị có Dự án, ý tưởng lọt vào vòng Chung kết.

5. Nội dung đào tạo

STT	Nội dung
1	Hướng dẫn thông tin Thể lệ các vòng thi Bình chọn, vòng Chung kết của cuộc thi
2	Hướng dẫn và đào tạo cho các đội thi hoàn thiện dự án, ý tưởng theo biểu mẫu của cuộc thi
3	Hướng dẫn kỹ năng thuyết trình, phản biện tại Cuộc thi
4	Mô hình kinh doanh (Business model canvas)
5	Marketing, Tài chính trong Khởi nghiệp
6	Lựa chọn, và xây dựng đội nhóm khởi nghiệp

Nhận được Thông báo này, Bộ Giáo dục và Đào tạo đề nghị:

Các cơ sở giáo dục Đại học, Cao đẳng, các Sở Giáo dục và Đào tạo gửi danh sách học sinh, sinh viên có dự án, ý tưởng và danh sách cán bộ, giảng viên tham gia vòng đào tạo của cuộc thi theo biểu mẫu (*Phụ lục đính kèm*) trước 12h00 ngày 28/12/2021. Thông tin đăng ký gửi về Thường trực Ban Tổ chức Cuộc thi, Ông Bùi Tiến Dũng: Email: btdung@moet.gov.vn. Số điện thoại: 0913459858, Hotline BTC: 0966649692. Hoặc liên hệ trực tiếp trên Cổng hỗ trợ khởi nghiệp: <https://dean1665.vn/>.

Trân trọng thông báo./.

Nơi nhận:

- Bộ trưởng (để b/c);
- TT. Ngô Thị Minh (để b/c);
- Các ĐH, HV, Trường ĐH, CĐSP (để thực hiện);
- Các Sở GDĐT (để thực hiện);
- Lưu: VT, Vụ GDCTHSSV.

TL. BỘ TRƯỞNG
VỤ TRƯỞNG VỤ GIÁO DỤC CHÍNH TRỊ VÀ
CÔNG TÁC HỌC SINH, SINH VIÊN

Phạm Hùng Anh

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

PHỤ LỤC
DANH SÁCH ĐĂNG KÝ THAM GIA VÒNG ĐÀO TẠO

*(Đính kèm thông báo số/TB-BGDĐT ngày tháng 12 năm 2021
của Bộ Giáo dục và Đào tạo)*

Đơn vị (Trường/Sở GD&ĐT):

Tên Dự án:

Hình thức tham gia: *Trực tiếp* hay *Trực tuyến*

Danh sách đăng ký tham gia vòng đào tạo:

Stt	Họ và tên	Ngày/tháng năm sinh	Số điện thoại	Chức danh/Chức vụ (Giảng viên hay sinh viên)	Ghi chú

Cán bộ đăng ký